

# MARMITA DE ORO



Lo mejor  
de **2** grandes  
marcas

  
NOVOMATIC GROUP

  
NOVOMATIC GROUP

## JUEGO INFERIOR

### JUEGO "SUBE/BONOS" INFERIOR

Cuando en la "Línea de Premios" se obtiene una combinación premiada del plan de ganancias, el jugador tiene la opción de arriesgar el premio correspondiente pulsando el botón "JUGADA/RIESGO", pudiendo obtener en la "Tabla de Premios" el premio superior, el inferior, NADA o el premio de consolación "BONOS", indicándose en cada caso con luces intermitentes.

Si al término del juego "Sube/Bonos" inferior se ha obtenido el premio de consolación "BONOS", sobre la barra de contadores que hay en el TFT se sortea una cantidad controlada de bonos, la cual se incrementará en el "CONTADOR DE BONOS".

### "BONO-BONO-BONO"

Cuando en la "Línea de Premios" de los rodillos inferiores aparece el símbolo "BONO", el "CONTADOR DE BONOS" se incrementará en una unidad.



Si el plan de ganancias seleccionado es el correspondiente a dos o más partidas simultáneas, el número de BONOS indicados anteriormente se multiplicarán en todos los casos por el número de partidas simultáneas realizado en dicha apuesta.

### JUEGO BAGATELA



Tres símbolos "marmita de oro" en una línea activan el acceso al juego "BAGATELA".

## JUEGO SUPERIOR

### "DOBLE/BONOS" SUPERIOR



En este juego hay un tablero con una bola que se lanza en la parte superior hasta terminar en una de las cinco "marmitas de oro" obteniendo distintos premios.

Se puede optar por pulsar "COBRAR", o "JUGADA RIESGO" para que se lance otra bola. Si la bola cae en una marmita vacía el juego termina con un premio de bonos aleatorio.

En las marmitas puede entrar en tres mini juegos: "Música de las monedas", "Alto y Bajo" y "Atrapa la pasta".

### MÚSICA DE LAS MONEDAS



Al entrar en este mini-juego aparecerá un duende y cuatro rollos mostrando unos valores en efectivo, pero a continuación, se cierran y se mezclan rápidamente. El juego consiste en seguir visualmente el que contenga la mayor cantidad en su interior pulsando el botón "JUGADA RIESGO".

### ALTO Y BAJO



En este mini-juego aparecerá un duende tocando música iluminándole tres focos en la que aparecen tres valores mostrando una cantidad, los valores si van hacia abajo disminuyen la cantidad y si van hacia arriba aumenta la cantidad.

Pulsando el botón "JUGADA/RIESGO" el jugador cobrará las cantidades que obtenga en este momento. Las cantidades se irán sumando en el contador de premio.

### ATRAPA LA PASTA



Al entrar en este mini-juego aparecerá un árbol que caen monedas de oro, cada un valor en efectivo.

Cuando el jugador presiona el botón "JUGADA/RIESGO" o el tiempo se acaba, entonces los valores permanecen a la vista y los valores acumulados forman el premio definitivo. Las cantidades se irán sumando en el contador de premio.

### POZO DE LOS DESEOS



Si aparece el símbolo del "cubo de oro" en los rodillos superiores, avanzará un paso en la escalera de los cubos, cuando consiga llegar al final con todos los cubos encendidos podrá jugar al juego "POZO DE LOS DESEOS".

Al entrar en este juego aparecerán cinco pozos, con unos premios.

El jugador puede optar por pulsar el botón "JUGADA/RIESGO" para cobrar la suma de las cantidades ofrecidas.